キャラクター名	プレイヤー名
クロエ	

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	2	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
迷子	
戦火	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オルタナ	恋心	3	①②③④⑤	
わかな	保護	3	①②③④⑤	
マリー	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向に移動する時、移動マニューバのコスト−1する(最低0)
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直せる
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、改造レベル3のパーツを1つ追加で獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能である(ガントレット)
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目に+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部へのダメージに対してのみ常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		たからもの		オート			汚れてしまったお気に入りの服
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１