キャラクター名: 風読 ささら

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	不明	性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	人工生命	経験	死と再生	邂逅	恩義

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0		4	7
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	16		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒	白兵	7r+16		2		オートで装備できる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
兜　蘭	P 連帯感	N 食傷		
都築 京香	P 感服	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
限界突破	3	3	セット	至近	自身	自動	80	
効果：	1R1を1R2に。居合いを選択。							
居合い	7	3	m/R			白兵		
効果：	達成値+LV*2　1R1							
切り払い	1	1	リア			白兵		
効果：	白兵でドッジを行う							
リフレックス（ハヌマーン）	3	2	リア			シンド		
効果：	C値-LV							
コンセントレイト（ハヌマーン）	2	2	メジャー			シンド		
効果：	C値-LV							
オリジン（ヒューマン）	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間、エフェクト使用する判定の達成値+LV							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のD+LV個							
軽功	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	どこでも走れる							
蝙蝠の耳	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	超音波や超低周波などの聞き分けができる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

OPP8