

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	4860		許婚がいる (いた) 近所に芸術家がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10			14	2	プリースト/キルヒア	6		
敏捷度	9	1		14	2	レンジャー	1		
筋力	6	4		18	3	セージ	5		
生命力	5	3		16	2	アルケミスト	1		
知力	8	9		26 + 2	4	ウォーリーダー	5		
精神力	9	6		24	4				

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
魔法拡大/数	226	p
魔法誘導	1B32	p
鷹の目	1B30	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
パラライズミスト	
☆【流麗なる俊陣I】	
☆【軍師の知略】	
☆【流麗なる俊陣II:流水】	
☆【強靱なる丈陣II 安精】	
☆【流麗なる俊陣III:幻惑】	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グロッブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
戦旗槍 [15/1]	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
戦旗槍 [15/1]	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 1	6	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 9	2d+ 8	2d+ 10	42	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳 勇者の証：心	成長出目に「5」「6」が含まれなかった場合振り直し
顔	
首 聖印	神聖魔法の行使に必要
背中 軍師徽章	鼓炮の使用に必要
右手 能力増強の腕輪 (知力)	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

