

キャラクター名
西野 始 (にしの はじめ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	義理の両親	経験	大成功	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	1			3	行動値	15
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報屋	
手配師	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
ブラッドコード	P	N		
義理の両親	P 幸福感	N 不安		
レインボウスネーク	P 同情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラムストーカー	2	2	メジャー	-				
効果: C値 - LV(Min 7)								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器を作成する 命中0: 攻撃力 + [LV+4] 射程30m								
赫き弾	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2] メイン終了時3点失う								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[LV*3] 装甲無視 1シナリオ3回まで								
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
文書偽造	★							
効果: 情報屋に教えてもらった								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ただの中二病の厨房。

陣痛により暴走した母親の能力に共鳴し、お互いを苦しめ殺し合いながら生を受けた。父親は行方不明。母親は出産時に死亡。生まれてすぐ母親の姉夫婦が後見人を引き受けてくれたため、肉親ではないと知りながらも愛情を注いでくれた義理の両親に感謝をしている。

8歳の時に両親を大喜びさせた経験からもっと大きな喜びを与えたいと思うようになったが、自身のオーヴァードとしての衝動…小さなモノから大きなモノに変革したい…であることに気づいていない。またオーヴァードであること以外はいたって凡庸な人間であるため、8歳の成功以来満足を得られておらず、日常に鬱屈している。願わくば日常を変えるほどの両親の喜びを望んでおり、情報屋との出会いから危険な方法を知るようになる。

彼にとってレネゲイドウィルスと共に在ることは日常である。両親にとって彼が日常を安寧のうちに過ごす事こそが一番の幸せなのだが、中二病はそんなこと知らない。矢神秀人はそんな日常を壊してしまう予感そのものであり、まだ厨房の彼には避けがたく魅了されていく。大いなる喜びを目指して…

【戦闘】
戦闘訓練は受けているが感覚に頼っているくそ雑魚。銃弾を脳天直撃させ髄を飛散させてあげることが、敵への慈悲であり、せめて死ぬことの喜びだと思っている。本心は脳髄をまき散らすことは気持ちよさそうだと思っている。(ヤンくん感)