キャラクター名: アーク=エドワーズ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	14歳
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	0		裏切られたことがある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6			21 + 1	3
		敏捷度	6			21	3
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	7			13	2
心	6	知力	8			14	2
		精神力	8	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 6	11	7	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔剣アーリワルド	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 185 G

預金・借金 G

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【キャラクター雑感】
暗殺者をしている両親の下に生まれたが、ある貴族の暗殺依頼へ行く際「戻ってくるから」と言って幼い彼を置いて死亡。
孤児となった彼は育ての親に拾われ、戦士として稽古をつけられながら育てられた。
いつか両親を殺した相手を探して復讐してやろうと思っていたが、
ある日、拾ってくれた育ての親が両親を殺した貴族であることを知ってしまい、家を飛び出した。
育ての親に対しては育ててくれた恩と憎しみが入り混じった複雑な感情を抱えている。

余談だが、特技としてさくらんぼの茎を舌で結べる。役立ったことはもちろんない。

一般技能:用心棒:Lv5 貴族:Lv3 武器職人:Lv2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟