

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
ラルク

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:ガルダ]		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	11	経歴	親に捨てられた		
経験点	620		人族に拾われた 人族に恩がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	13	4	30	5	フェンサー	11	エンハンサー	1
体	7	敏捷度	11	18	5	44	7	プリースト	2		
		筋力	3	2		12	2	フェアリーティマー	2		
心	6	生命力	8	11		26	4	マジテック	2		
		知力	6	1	1	14	2	スカウト	10		
		精神力	7	4		17	2	レンジャー	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
防具習熟/盾	222p
回避行動	218p
防具習熟II/盾	222p
ブロッキング	222p
マルチアクション	2125p
武器習熟/ソード	221p
武器習熟II/ソード	221p
防具の達人	3144p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
	ファイター	0		
	グラップラー	0		
	フェンサー	11	16	18
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
	鎧	アストラルガード		6	1	7
	盾	ハーフムーン		6	2	2
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	フェンサー			合計値	21	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	エアスラッシュ	1H	5	+1	2d+ 17	9	22	15										
	専用化				2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 21	13

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
妖精魔法	2	4			
魔動機術	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
35

装備品	説明
頭 マジテック (小)	
耳 聖印 (ル=ロウド) (専用)	イヤリング
顔	
首 幸運のネックレス	報酬判定+1
背中	
右手 器用の腕輪	器用+2
腰 ブラックベルト 宝石ケース	専用化
足 軽業のブーツ (専用)	
その他 俊敏の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	知力+1
宝石ケース	宝石ケース (土と風)

— その他メモ —

生まれた当初、穢れが少ないため親から捨てられた。そのまま命がとられないだけマシだったのかもしれない。そしてある老夫婦に拾われ、育てられた。しかし、見た目は蛮族のためほかの人族から嫌われていた。人族がいいか蛮族がいいかわからないまま、家ではやさしい子、外では自ら嫌われる行動を取り始めた。老夫婦が他界した後、その村からでていき、その老夫婦からずっと聞かされていたカシユカーンを目指す。生まれてからの事、村での事があり表向きは冒険者、裏では密偵、暗殺を行っている。老夫婦に育ててもらった恩を持ちながら。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

