キャラクター名
チェレン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	300		溺れたことがある		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8			22	3
		敏捷度	7	1		22	3
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	10			10	1
心	11	知力	1			12	2
		精神力	15			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	2		
バード	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ハーブ	○□□○□□
「矢」使用分x6	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 979 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	帽子	革製の帽子
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	
右手	手袋	布製の穴空き手袋
腰	矢筒	
足	ブーツ	革製のブーツ
その他		

	装備品	説明
左手	手袋	布製の穴空き手袋

その他メモ

グラスランナーの弓使い。
手にしているのはライトボウだが身体が小さいので本人からするとノーマルボウくらい。
なるべく動きやすい服装に身を包んでいる。手先が割と器用。
実は全く泳げない。というか水が怖い。

小さい頃、毎日のように遊んでいる友人のシトリンがいた。
その日は二人で川辺で遊んでいたが、チェレンはうっかり足を滑らせて川に落ちてしまった。
元々泳げないチェレンは溺れてしまい、そのまま気を失ってしまう。
気がつくと村の診療所のベッドに寝かされていた。そして母から全てを聞かされる。
溺れた際、シトリンはチェレンを助けるために一緒に川に飛び込んでいたのだ。自分も泳げないはずなのに。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟