キャラクター名

あさぎ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
56:【スポーツ】	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。
81:【お茶会】	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子とテーブル。ティーポットから注がれる紅茶、甘い香りのクッキー、楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャノ	信頼	3	①②③④⑤	
スズメ	独占	3	①②③④⑤	
なくる	恋心	3	①②③④⑤	
ビクトリア	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象のラピッドダメージジャッジ一つのの効果を打ち消す。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツ損傷してもそのターン終了時まで効果を使用できる。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定＋１　ターン終了時とバトル終了時にパーツ一つ損傷
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定に修正値＋1、ダメージ＋1してよい。
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１　判定出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	2～3	射撃攻撃１
胴		しんぞう		オート			1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象と互いに対話判定
頭		スコープ		ラピッド	0	自身	支援２　射撃砲撃にのみ可
胴		たからもの		オート			写真　自分の笑顔の写真
				オート			