キャラクター名: リリィ・クーセット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	1660		大きな挫折をしたことがある		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	40		59	9
		敏捷度	10	29		47 + 2	8
体	13	筋力	6	9		28	4
		生命力	3	18		34	5
心	9	知力	9	27		45	7
		精神力	8	8		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	6
マギテック	2	ライダー	14
スカウト	9	グリモワール	7
レンジャー	9	アーティザン	7
セージ	7		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	IB39 p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/アックス	IB31 p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	IB38 p
ファストアクション	2123p	全力攻撃	IB36 p
影走り	2120p	武器の達人	IB31 p
治癒適性	2122p	頑強	IB29 p
不屈	2123p	魔器習熟A	AG43p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
バジリスク語		○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	特殊能力解放	HP増強/+5
キャッツアイ	チャージ	能力値増強/+2
ビートルスキン	HP強化	魔物知識増強/+2
マッスルベアー	縦横無尽	防護点増強/+1
デーモンフィンガー	バランス	浮遊魔導書
ケンタウロスレッグ	極高所攻撃	機先の運び
スフィンクスノレッジ	特殊能力完全解放	抵抗力増強/+1
ジャイアントアーム	魔法指示	
探索指令	ヴォーパルウェポン	
高所攻撃	パラライズミスト	
遠隔指示	バークメイル	
騎獣の献身	クリティカルレイ	
超高所攻撃	イニシアティブブースト	
人馬一体	エンサイクロペディア	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	24	23	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズプレート		27	-2	9
盾	カタライズウォール		23		IV
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	21	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インディゴサイズ イグニ加工済みラビュリス/パシレウス	2H	40		2d+ 25	10	22	100										
エンハンストゥーム				2d+ 0		0											
鍵戈 オリ武器（その他メモ参照）・イグニ加工	2H	30	1	2d+ 26	11	23	75										
カードシューター				2d+ 0		0											
ドミネイター クラウゼ流を修めた記念に貰って来た	1H両	30	1	2d+ 26	10	20	40										
ドミネイター ↑の2Hデータ	2H	30	1	2d+ 26	10	20	50										
フェイタルランス TDにて半額購入・イグニ加工	1H	25		2d+ 25	10	19	60										
アインハンダー TDにて半額購入・イグニ加工・特殊能力無し	1H	20	1	2d+ 25	10	20	30										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 21	11

HP
106

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/14	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 20

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	9			
秘奥魔法	7	14			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/1	魔物知識増強がついてる
耳	Fスフィア大	
顔	狩人の解析鏡	
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏のドミネイターズマント	
右手	アーティザンリング/3	能力値/抵抗力/HP
腰	多機能ブラックベルト	
足	アーティザンシューズ/1	機先の運び付き
その他	俊足の腕輪	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	ミケの手	その他メモ参照
	ポーションインジェクター	タフネスP入り

その他メモ

勇者志望のナイトメアの少女。
本で読んだ冒険譚に感銘を受け、勇者を志す。
しかし、自身の種族が災いし各地で忌み嫌われることに。勇者とは程遠い扱いを受けながら、地道に強くなろうとした。
その結果、強くはなったものの…未だ勇者として物足りないどころか、周りに認めて貰えないので、勇者らしい職業…冒険者を志した。

本がメイン知識だが割と間違った知識を得ていることもある。また、例によって妄想癖が激しい。
いつかは物語で見た竜に乗る勇者を目指して…。

打倒宣言は防護抜き69（魔力撃なら85、クリレイAで更に+4、Sで更に+7、PYs採用なら更に+2）で倒せる相手に使う事！
守護宣言はかっこいいですが過信しすぎは死を招くので注意だ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リリィ・クーセット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x150	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx50	○□□○□□
インテリアニマルサック	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔晶石系統＞	○□□○□□
3MCCx10	○□□○□□
5MCCx10	○□□○□□
5石x15	○□□○□□
	○□□○□□
＜騎獣系＞	○□□○□□
騎獣契約証：ディバインホース	○□□○□□
騎獣専有証：レッサードラゴン	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx2	○□□○□□
騎獣用甲冑x4	○□□○□□
フリッカーハンマーx3	○□□○□□
紫紺の護符	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□
月光+1x5	○□□○□□
+2x5	○□□○□□
+3x5	○□□○□□
陽光+1x5	○□□○□□
+2x5	○□□○□□
+3x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜マテカ＞	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
赤Sx10	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
緑Sx10	○□□○□□
金Ax10	○□□○□□
金Sx10	○□□○□□
白Ax10	○□□○□□
白Sx10	○□□○□□
	○□□○□□

＜ポーション＞	○□□○□□
ヒルポ+1x10	○□□○□□
アウェイクPx5	○□□○□□
スカーレットPx5	○□□○□□
アンチマジックPx2	○□□○□□
タフネスPx2	○□□○□□
DEXPx2	○□□○□□
ウィッチPx10	○□□○□□
	○□□○□□
＜指輪系＞	○□□○□□
指輪x3	○□□○□□
魔紋x3	○□□○□□
	○□□○□□
＜その他＞	○□□○□□
凄いナスx10	○□□○□□
ニラx20	○□□○□□
人参x15	○□□○□□
ワサビx5	○□□○□□
タマネギx5	○□□○□□
セロリx5	○□□○□□
ジャガイモx5	○□□○□□
ホウレンソウx5	○□□○□□
ニンニクx5	○□□○□□
	○□□○□□
工房x26	○□□○□□
	○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□
熱狂の酒x29	○□□○□□
熱狂の飼い葉x29	○□□○□□
叡智の魔紋	○□□○□□
赤Sx20	○□□○□□
金Ax3	○□□○□□
金Sx16	○□□○□□
俊足指輪x2	○□□○□□
陽光+1x2	○□□○□□
巧み指輪x2	○□□○□□
タフネスPx6	○□□○□□
陽光+2	○□□○□□
アンチマジックPx5	○□□○□□
緑S	○□□○□□
スカーレットPx6	○□□○□□
月光+3	○□□○□□

赤Ax2	○□□○□□
ヒルポ+1x3	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx2	○□□○□□
陽光+3x2	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
月光+2	○□□○□□
月光+1	○□□○□□
白Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□