キャラクター名

ライカ・ルィセンコ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	40

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容
官能	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	「たからもの」を破損した際、狂気点が減らない。
メインクラス		捕食者		アクション	2	0	自身のエリア内にいる敵全てに転倒を与える。
メインクラス		舌なめずり		オート	なし	効果	進路妨害1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	0〜1	使用済みのマニューバーを一つ、再使用可にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃１
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動地＋１。大失敗しても、損傷しない
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際、白兵、、肉弾ダメージ＋１
胴		つぎはき		オート	なし	自身	バトル語、このパーツと損傷した基本パーツってを一つ修復してよい
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
脚		しっぽ		オート	0	自身	行動値＋１
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する