

キャラクター名 刃神聖拳士 【ウルヴ】 特モブデータC プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5		2	21 + 1	3				
体	8	敏捷度	5		3	22 + 2	4	プリースト/刃神マキシム	4	マジテック	1
		筋力	9		1	18	3	マギテック	1	エンハンサー	2
心	5	生命力	9		1	18	3				
		知力	9		4	18	3				
		精神力	9		4	18	3				

戦闘特技		値	単位
追加攻撃	220	p	
投げ攻撃	225	p	
カウンター	2120	p	
魔力撃	227	p	
両手利き	223	p	
二刀流	221	p	
命中強化	2124	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	18	2	2d+ 14	10	11	13										
<small>エンハンサー:命中+10、ダメージ+10、回避+10、魔法ダメージ+10、魔法回避+10、魔法ダメージ+10、魔法回避+10、魔法ダメージ+10、魔法回避+10</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	26	78	2d+ 12	2	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 14	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	奇跡の首飾り 一度だけ生死判定の振り直しができる
背中	そよ風吹きマント 射撃攻撃の回避+1
右手	宗匠の指輪
腰	
足	跳躍の羽 対空狩り昇龍D+2
その他	

装備品	説明
左手	俊足の腕輪

その他メモ		自動失敗チェック
○固定値データ Lv7 フォンブラン騎士団小隊長格聖拳士		
知能:人間 知覚:五感 言語:交易共通語 生息:フォンブラン 反応:中立		□□□□⑤
知名度/弱点:なし 先制値:11 移動速度:26 生命抵抗:10(17) 精神抵抗:14(21)		□□□□⑩
攻撃方法:打撃武器(格闘) 命中:14(21) 打撃点:2d+8 回避:12(19) 防護:2 HP:39 MP:33		□□□□⑮
特殊能力		□□□□⑳
:「魔力撃」「神聖魔法 Lv4 / 魔力:7(14)」「魔動機術 Lv1 / 魔力:4(11)」「暗視、剣の加護 / 月光の守り Lv6強化」:毒病気呪い属性の物理、魔法D-3。		□□□□㉑
「特殊神聖魔法 Lv4 / 魔力:7(14)」:刃神マキシムの特殊神聖魔法を、適正レベル分習得できる。		□□□□㉒
「奇跡の首飾り」「そよ風吹きマント」「跳躍の羽」:簡単なので装備欄参照。		□□□□㉓
「宗匠の指輪 / 俊足の腕輪」:適時碎いて効果を得られる。予備は補助動作で再装備。		□□□□㉔
「所持アイテム使用」:所持しているアイテムを、適した場面で使用できる。		□□□□㉕

