

キャラクター名 シエル
プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	72
冒険者Lv	10	経歴	特定の異種族を好んでいる		
経験点	0		大切な約束をしている 未だかなわない夢がある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	10	2	30	5	コンジャラー	2		
体	0	敏捷度	8	7	2	30	5	スカウト	7		
		筋力	1	2		3	0	アルケミスト	7		
心	12	生命力	15	3		18	3	ライダー	10		
		知力	6	4	2	24	4				
		精神力	14	4		30	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
精密射撃	218p		p
連続賦術	A13p		p
MP軽減/コンジャラー	223p		p
カード軽減	A13p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
大型制御	イニシアティブブースト
騎獣の献身	エンサイクロペディア
攻撃指令	アーマーラスト
特殊攻撃指令	
探索指令	
空中騎乗	
騎獣回避	
騎獣回避II	
遠隔指示	
八面六臂	
パラライズミスト	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体化	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 0	2	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/1	2d+ 12	2d+ 13	2d+ 15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首 幸運のお守り	戦利品の決定に+1
背中	
右手 能力値増強の指輪(敏捷)	敏捷+1、割ると+13
腰 アルケミーキット	手を叩いても何も出ない
足	
その他能力値増強の腕輪(知力)	知力+2、割ると+14

装備品	説明
左手 能力値増強の腕輪(敏捷)	敏捷+2、割ると+14

<p>その他メモ</p> <p>人よりも動物が好き。中でも特に竜が好き。それはきっと昔々、傷ついた竜の子供を助けて、いつか大きくなったらその背中に乗せて欲しいと言った時から。未だに助けた竜には会えず、彼の背中には乗っていない。けれど、それは遠い未来の話ではないはず。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	--

