

キャラクター名  
ミスフォーチュン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	12	経歴	<small>冒険者としての経験値やスキルは、冒険に挑戦するたびに増えていく。経験値が一定になると、次なる冒険に挑戦する必要がある。また、冒険者としての経験値は、冒険のたびに失われることもある。経験値が一定になると、次なる冒険に挑戦する必要がある。また、冒険者としての経験値は、冒険のたびに失われることもある。</small>		
経験点	-32500				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	器用度	8			8	1
体	敏捷度	12			12	2
	筋力	10			10	1
心	生命力	5			5	0
	精神力	7			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	12		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
精密射撃	218 p		p
足さばき	2120 p		p
牽制攻撃	224 p		p
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	3													
射程10m、装填3																				
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	3													
射程10m、装填3																				
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-140
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	22 m	66 m	2d+	0	5
					41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

<p>— その他メモ —</p> <p>☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。</p> <p>☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの目をひっくり返すことができる。 (1⇔6、2⇔5、3⇔4)</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉛</p> <p>□□□□㉟</p>
---	--