

キャラクター名
ミスフォーチュン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	12	経歴	<small>冒険に備えて修行を積み、武器の扱いも慣れつつある。敵の弱みや強みも、以前より把握しやすくなった。現在では、自分の長所や短所もよく理解している。仲間や味方の成長もサポートできる。</small> <small>彼女が復讐のために日々を費やした、手配書を書き纏めては選を背がず片が、彼女に目を付けられたものは「不幸」だと言われるようになった。目を重たしと経験して経験できる分の知識を身につけるに専念し、現在の能力を伸ばすことに決めた。同時に、彼女の成長を仲間に任せ、彼女をサポートしている。</small>		
経験点	-32500				

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	0	5

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	器用度	8				8
敏捷度	12				12	2
筋力	10				10	1
生命力	5				5	0
知力	3				3	0
精神力	7				7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	12		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	3											
射程10m、装填3																		
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	3											
射程10m、装填3																		
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	-140	G	預金・借金						G

戦闘特技		
治癒適性	2122 p	
不屈	2123 p	
ポーションマスター	2123 p	
韋駄天	3142 p	
武器習熟/ガン	221 p	
武器習熟II/ガン	221 p	
精密射撃	218 p	
足さばき	2120 p	
牽制攻撃	224 p	
両手利き	223 p	
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
10 m	22 m	66 m	2d+	0	5	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。(1⇔6、2⇔5、3⇔4)

自動失敗
チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉕
㉙
㉚