キャラクター名
クロ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>キュマイラ | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | 犬 |
| オプショナル | | 年齢 | ？？ | 性別 | ？？ |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | | 経験 | 露見 | 邂逅 | 主人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：ＵＧＮ | |
| コネ：裏社会 | |
| コネ：噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Ｄ：転生者 | P | N | | |
| エニグマ"八題いち葉 | P | N | | |
| チョコ（友達） | P | N | | |
| ご主人 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： 1 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 2 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 肉体判定のダイスにＬｖ＋２ | | | | | | | | |
| コンセキュマイラ | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： クリティカル値-Ｌｖ | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 武器作成攻撃力８＋Ｌｖ　ガード値1 | | | | | | | | |
| 獣の力 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 対決 | 白兵 | | |
| 効果： 攻撃力＋Ｌｖ＊２ | | | | | | | | |
| 野生の錨 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 移動させられるときにその効果を打ち消すが自身は暴走 | | | | | | | | |
| 獣の魂 | 2 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | シーンＬｖ | |
| 効果： 肉体判定にダイス＋５　100%エフェクト | | | | | | | | |
| ブレインハック | 1 | 10 | メジャー | 至近 | 単体 | 白兵 | 100% | |
| 効果： 攻撃が命中した場合ＢＳ憎悪を付与、対象はあなたが決める | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 2 | | 常時 | | | | | |
| 効果： 行動値をＬＶ＊３　基本侵蝕値+4 | | | | | | | | |
| オリジン：アニマル | 1 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動 | ＲＢ | |
| 効果： 素手攻撃力+[LV*2]　ｼｰﾝ間素手以外ｱｲﾃﾑ使用不可 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | | | 自動 | ＲＢ | |
| 効果： 衝動判定ﾀﾞｲｽ+LV　基本侵食値+5 | | | | | | | | |
| 眠れる遺伝子 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 至上の毛並み | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

吾輩は普通の犬だった。ある日捨てられてた吾輩をご主人が拾ってくれた。そのご主人も2年前に寿命で死んでしまって吾輩はご主人の子供の家族に預けられ可愛がられたが吾輩と散歩していたご主人の孫が車に引かれそうになってとっさに突き飛ばし吾輩が死んだ。それでご主人に会えると思ってたし、あの子を助けることができてよかったと思ってる。なのに目が覚めたら吾輩人間になっている！？
そしてこの体で家族のとこへ行ったが不審者扱い。吾輩は途方に暮れてたそこへ来たのがＵＧＮという組織。どうやら吾輩はレネゲイドに感染したレネゲイドビーイングとやらになっていたようだ。
だが吾輩は認めたくない、吾輩は犬であって人間ではないのだ