

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
 ミスフォーチュン

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	冒険に傾いていく中で、ある時、自分が盗んだものを「贖い」の代わりに、窃盗が得意な自分、おこなうに自信を持てた。                 窃盗は、自分が盗んだものを、おこなうに自信を持てた。		
経験点	500		彼女は復讐のために日々を費やした。手配書を書き換えては道をさがす人が付く。彼女に目を付けられたものは「不幸」だと言われるようになった。                 目を動かして隠れて目撃できる少数の仲間を手に入れた。昔々昔昔の魔王を倒すことに成功した。同時に発見した彼女が彼を仲間として扱っている。		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン	1H	1		2d+	5	11	3										
射程10m、装填3																	
サーペンタインガン	1H	1		2d+	5	11	3										
射程10m、装填3																	
				2d+													

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11		20	3
		敏捷度	6		15	2
体	6	筋力	7		13	2
		生命力	7		13	2
心	7	知力	7		14	2
		精神力	8		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マジテック	1		

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸x24	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	325 G
預金・借金	G

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	0 2	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト 12発
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇔6, 2⇔5, 3⇔4)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕