キャラクター名: ミスフォーチュン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	魅惑に満ちた容姿で幅広い 男も女も問わず多くの人を虜にする。貴族への憧れを抱く冒険者。 自由奔放な性格で、思いついたらすぐに実行に移すタイプ。 彼女は魔道具の剣の運命変転の能力に気づいたが、その事は隠し、お宝探索に活用する。 彼女は仮面のために日々を費やした。手配書を描き溜めては過去の断片が付く。彼女に目を付けられたものは"不幸だ"と言われるようになった。 日日を重ねた段階そして冒険できる外敵の仲間を手に入れていつに潜む冒険の痕跡を調査することに成功したので、目的を果たした彼女は彼を神聞にだ冒険先を求め冒険者として放浪している。		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	6			15	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	7			13	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸x24	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 249 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳	耳飾り	天然石
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	12発
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
耳飾り		天然石
左手		
ガンベルト		12発

その他メモ

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに＋4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
（1⇔6、2⇔5、3⇔4）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟