キャラクター名: サラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	魔動機術の研究を行う傍ら、剣と魔法の融合を目指していた。自己流の剣術を用いて依頼をこなしていたが、ある試練の遺跡で剣の魔神と出会い敗北。以降、魔神の従者として行動している。彼女は復讐のために日々を費やした。手配書を掻き集めては壁を睨んでは壁を跨ぐ片が付く。彼女に目を付けられたものは"不幸だ"と言われるようになった。日日を重ねた成果そして召喚できる外敵の仲間を手に入れついに憧れ英雄の座を奪うことに成功したので、目的を果たした彼女は魔神を神輿に仕官先を次の冒険者として放浪している。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	6			15	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	7			13	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸x24	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 249 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳	耳飾り	天然石
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	12発
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
耳飾り		天然石
左手		
ガンベルト		12発

その他メモ

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに＋4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
（1⇔6、2⇔5、3⇔4）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟