

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
サラ \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	冒険に憧れて冒険者となり、冒険の旅に出た。最初は弱く、仲間を助けた。だが、冒険は想像以上に危険な世界であり、仲間を失った。彼女は復讐のために日々を費やした。手配書を探し出しては選を荷がずかしく、彼女に目を付けられたものは「不幸」と言われるようになった。毎日を重ねた経験と豊富な知識を手に入れた。昔々冒険の旅に出た。冒険者としての経験を積み重ねてきた。冒険者として活躍している。		
<b>経験点</b>	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			20	3	シューター	2		
敏捷度	6			15	2	マジテック	1		
筋力	7			13	2				
生命力	7			13	2				
知力	7			14	2				
精神力	8			15	2				

戦闘特技	
両手利き	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾		必要 ランク		筋力		回避力		防護点		
鎧	クロスアーマー		1						2	
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能								合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 5	11	3											
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 5	11	3											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸x24	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	249
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	15	m	45	m	2d+ 0	2	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	0	2d+ 4	2d+ 4	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳	耳飾り	天然石
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	12発
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
	耳飾り	天然石
左手	ガンベルト	12発

その他メモ	自動失敗 チェック
☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。	○□□□⑤
☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇄6、2⇄5、3⇄4)	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗