キャラクター名: サラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	幼少期に両親を失い、孤児院で育てられる。剣術に強い関心を示し、独学で訓練を積む。冒険者ギルドに登録後、数々の依頼をこなし、着実に経験を積んでいく。ある日、古代遺跡の探索中に仲間とはぐれてしまい、一人で脱出を試みることに。この経験が彼女の冒険者としての成長に大きな影響を与えた。		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	6			15	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	7			13	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸x24	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 269 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳	耳飾り	天然石
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	12発
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
耳飾り		天然石
左手		
ガンベルト		12発

その他メモ

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに＋4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
（1⇔6、2⇔5、3⇔4）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟