キャラクター名

サロメ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	45

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
底の底	
花園	
死体の山	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
ポジション		半壊		オート			ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	なし	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする攻撃判定-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		ブレスレット		オート			たからもの
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵･肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1