

キャラクター名
立花 響

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16歳
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
賞賛	拍手の鳴り止まない中賞賛されていた。何を成し遂げたのか、はたまた何かを見つけたのか、それはわからないが誰もが皆あなたを賞賛している。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		祈り		アクション	0	高価参照	p 3 8 参照
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0-1	『完全解体でも使用可』防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	『完全解体』状態で使用可。対象が持つ未練1つを狂気に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを狂気に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」
				オート			
頭		【念話】ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけコストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援 2
腕		【無名祭死書】		オート			たからもの、本