

キャラクター名
 神原 紅夜 (さかきばら こうや)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ サラマンダー | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 大勝利 | 邂逅 | 借り | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 38 |
| 肉体 | 4 | 1 | 3 | | | 8 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 後輩 | P | N | | |
| 両親 | P | N | | |
| Dロイス・雷帝 | P | N | | |
| 孝介 | P 好奇心 | N 不信感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト・サラマンダー | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果: c-iv | | | | | | | | |
| ミカヅチ | 2 | 4 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+3D10 判定のダイスは-2 ーシナiv回 | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+(lv×2) | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: アームブレード、バトルマニューバを所持 | | | | | | | | |
| アタックプログラム | 5 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃の命中判定の達成値に+(lv×2) | | | | | | | | |
| 雷光撃 | 5 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+(lv×2) | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

アームブレード
 白兵 命中-1 攻撃力9 G値3 至近
 この攻撃に対してガードが行われた場合、相手のG値を-5してダメージを算出する

バトルマニューバ×4
 白兵の達成値+2(4個あるから+8)