キャラクター名
魔王えくれあ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]　剣の託宣/運命凌駕　魔法近接射撃ﾀﾞﾒ+1　魔法行使+1		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	14		25	4
		敏捷度	7	19		31	5
体	13	筋力	1	10		24	4
		生命力	3	26		42	7
心	12	知力	7	46	6	71	11
		精神力	9	35		56	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15						
コンジャラー	17						
セージ	12						
エンハンサー	5						
アルケミスト	4						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p		p
キャパシティ	IB29p		p		p
マリオネット	IB38p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 26

MP
167

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	28			
操霊魔法	17	30			
深智魔法	15	30			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ついに記憶を取り戻したエクレア。
だが、その過去はあまりにも凄惨で！？もう元には戻れないのか？
操霊魔法に特化した場合でこれ。真語魔法特化なら構成変わるかな。
魔法剣士だともっと変わる。
https://goo.gl/i79PWW　いらすと

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
魔王えくれあ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	バルカン語	○				
神紀文明語		○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○				
ドレイク語	○	○	リザードマン語	○				
汎用蛮族語	○		ケンタウロス語	○				
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4000 /合計 4000

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 500000 G

預金・借金 G