キャラクター名: 魔王えくれあ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]　剣の託宣/運命凌駕　魔法近接射撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1　魔法行使+1		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	35		46	7
		敏捷度	7	19		31	5
体	13	筋力	1	10		24	4
		生命力	3	26		42	7
心	12	知力	7	46	6	71	11
		精神力	9	14		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	エンハンサー	5
ソーサラー	16	アルケミスト	3
コンジャラー	8		
マギテック	8		
スカウト	9		
レンジャー	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	20	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　ファイター		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金　500000 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
120

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 21

MP
131

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	27			
操霊魔法	8	19			
深智魔法	8	27			
魔動機術	8	19			

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
バトルマスター	3143 p	全力攻撃	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	ダブルキャスト	IB37 p
ファストアクション	2123 p	マルチアクション	IB39 p
影走り	2120 p	魔力撃	IB39 p
治癒適性	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
不屈	2123 p	頑強	IB29 p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4000 /合計 4000

その他メモ

ついに記憶を取り戻したエクレア。
だが、その過去はあまりにも凄惨で！？もう元には戻れないのか？
操霊魔法に特化した場合でこれ。真語魔法特化なら構成変わるかな。
魔法剣士だともっと変わる。
https://goo.gl/i79PWW　いらすと

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟