キャラクター名: ウッド＝オークマン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	2	経歴	異種族の町で育った		
経験点	0		毒を飲んだ（食べた）ことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11			15	2
		敏捷度	6			10	1
体	11	筋力	5			16	2
		生命力	8			19	3
心	5	知力	1			6	1
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	10	4	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- 救命草×3x3 ○□□○□□
- 魔香草 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

人の町で鍛冶屋の家系として生まれ、育った。あるとき引っ越すことになり、平和だという村に引っ越したが、
ある日村の集会の料理を食べたときに深い眠りに落ちてしまう。そう、蛮族による襲撃である。
自分は何とか逃げ出せたが、ほかの人は蛮族の奴隷になったり、蛮族の餌になってしまった。
それからは再び生まれた町に戻って、事情を話して支援させてもらいながら暮らすことになったが、
蛮族への復讐心から冒険者になった。
基本的に蛮族は許せないほう、でも何かしら事情があれば許せるくらいにはいい人。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟