キャラクター名
桐ヶ谷　和人

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル	ノイマン	年齢	16	性別	男
覚醒	渇望	衝動	自傷	初期侵食率	41 %
出自	義理の両親	経験	長期入院	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダブルサーキュラー	白兵	7r+7		22ｏｒ34		侵蝕7　全力移動後に攻撃
スターバーストストリーム	白兵	7r+11		34ｏｒ46		侵蝕12　ＨＰ4消費
ＴＨＥ　イクリプス	白兵	7r+11		39ｏｒ54+8D		侵蝕32　ＨＰ5消費
クロスブロック		0	9ｏｒ21			侵蝕3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		7	0	0	

合計装甲：	7	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス　遺産継承者　蛇王の外套	P	N		
義理の両親	P　憧憬	N 疎外感		
幼子	P　庇護	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・ノイマン	2	2	メジャー	-	自身	-	-	
効果：クリティカル-2								
怒涛の旋風	4	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果：2までHP消費　消費HP×３攻撃力アップ								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：達成値-4　二つの武器を扱う								
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値合算								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃SL+6　命中-2　ガード6								
地獄の氷炎	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：氷炎の剣で作り出す武器の攻撃かガード+SL*3								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：全力移動で攻撃								
居合	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果：達成値に+SL*2　1ラウンド1回制限								
原初の青インフィニティウエポン	1	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃Lv+7　命中0　ガード３								
戦神の祝福	2	20	メジャー	武器	-	対決	１２０％	
効果：攻撃力+「SL+4」Dする。								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：ラウンド中行動値+「SL*5」1シーン1回制限								
	★							
効果：								
効果：								