

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	17
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	23	23	10	6	9	7
ボーナス	8	7	7	3	2	3	2
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0
他修正							
能力値	11	9	8	3	2	5	2

HP	188
MP	101
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
左手	ミスリルファルシオン	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具									
能力値			9	0	8	0	5	10	16
スキル			2	18	3	45	35	6	
その他							24		
総計(右)			11	18					
総計(左)			10	31	10	61	65	15	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 26
 所持金: -12100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:	1							
効果:	カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回
効果:	カバーを行う							
効果:	カバームーブ	1	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回
効果:	カバーを「射程:至近」から「射程:20m」に変更							
効果:	ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動	
効果:	シーン中。物防に+[SL*3]							
効果:	テクニカルガード	1		パッシブ		自身		頭、胴部非装備
効果:	「種別:盾」の物防に+CL							
効果:	サバイブ	5		パッシブ		自身		頭、胴部非装備
効果:	物防に+[SL*2+5] 魔防に+[SL]							
効果:	マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身		
効果:	《ディフェンダー》の効果を物防と魔防に+[SL*3]に変更							
効果:	アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身		頭、胴部非装備
効果:	物防と魔防に+CL							
効果:	アームズマスタリー:長剣	1		パッシブ		自身		長剣使用
効果:	命中判定+1D							
効果:	フットワーク	3		パッシブ		自身		
効果:	回避+SL 白兵攻撃+[SL*3]							
効果:	ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動	シナリオ1回
効果:	「対象:単体*」に変更。ダメージ+[CL*10]							
効果:	シールドストライク	3		パッシブ		自身		盾装備
効果:	白兵命中+SL。白兵ダメージ+[SL*2]							
効果:	アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中	
効果:	ダメージ不可。対象の物防-[SL*4]							
効果:	フォアストール	3		パッシブ		自身		
効果:	行動値+[SL*2]							

スキル枠にパッシブは計算済み

