キャラクター名

ダンジョンフェアリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	総パーツ数19
メインクラス		**暗示**	悪意12
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
頭		残虐人格(よぶんなあたま)		オート		自身	最大行動値+1
頭		悪夢の化身		オート		自身	精神攻撃の判定+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		哄笑(狂気の歌)		アクション	3	0	精神1+全体
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		トラップスイッチ		アクション	3	効果参照	自身がいないエリアを一つ選ぶ。そこにいる全存在は自身の任意のパーツを一つ損傷させる
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		裏口(緊急転移)		ラピッド	3	自身	出目により配置変更。奈落1-10楽園。ターン制限なし。同カウントに1回のみ