

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |     |     |           |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----------|
| メインクラス  | アコライト | Lv.1: |     | レベル | 7         |
| サポートクラス | セージ   | Lv.1: | メイジ | 性別  | 男         |
| 称号クラス   |       |       |     | 年齢  | 20代前半(推定) |
| 種族      | ヴァーナ  |       |     | 境遇  | 記憶喪失      |
| 出自(効果)  | 王侯貴族  |       |     | 目標  | 無目的       |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 8  | 7  | 15 | 10 | 18 | 17 | 8  |
| ボーナス  | 2  | 2  | 5  | 3  | 6  | 5  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 2  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 3  | 5  | 5  | 7  | 6  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 59 |
| MP   | 78 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |               | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |               |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |               |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | メディテーションマスク   |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胸部    | ダルマティカ        |    |     |     |     | 6  |    |    |    |
| 補助    |               |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   | 高位聖印          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |               |    | 3   | 0   | 5   | 0  | 6  | 12 | 7  |
| スキル   | 狼族・フェイス：ダグデモア |    |     |     |     |    |    | 3  | 5  |
| その他   |               |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |               |    | 3   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |               |    | 3   | 0   | 5   | 8  | 6  | 15 | 12 |
| 総計(両) |               |    | 3   | 0   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |               |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| エネミー識別 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 魔術判定   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 3   |     |     | 3  | + d   |

| 所持品        |    |
|------------|----|
| ベルトポーチ     |    |
| バックパック     |    |
| ポーションホルダー  |    |
| トEXHPポーション | ×2 |
| ハイMPポーション  | ×3 |
| ハイMPポーション  | ×2 |
| ☆ハイMPポーション | ×2 |
| 毒消し        |    |
| 冒険者セット     |    |

現在重量： 10  
 最大重量： 15  
 所持金： 12324  
 預金・借金：

| スキル名         | SL  | コスト | タイミング  | 射程  | 対象    | 判定   | 制限       | メモ |
|--------------|---|-----|--------|-----|-------|------|----------|----|
| オーバーパス       | ★   | -   | パッシブ   | -   | 自身    | -    |          |    |
| 効果：          | 狼族 移動力に+5、行動値に+1。   |     |        |     |       |      |          |    |
| プロテクション      | 5   | 3   | DR直後   | 20m | 単体    | 自動成功 | 1/防御     |    |
| 効果：          | 対象が受けるダメージに-[SLD]。  |     |        |     |       |      |          |    |
| ヒール          | ★   | 4   | メジャー   | 20m | 単体    | 魔術   |          |    |
| 効果：          | 対象のHPを[3D+CL×3]点回復する。   |     |        |     |       |      |          |    |
| アフェクション      | ★   | -   | DR直後   | 20m | 単体    | 自動成功 | 1/ソリオ    |    |
| 効果：          | 対象が受けるダメージを0に変更する。  |     |        |     |       |      |          |    |
| エンチャントウェポン：風 | ★   | 5   | メジャー   | 20m | 単体    | 魔術   |          |    |
| 効果：          | 対象の武器攻撃のダメージを<風>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。                                    |     |        |     |       |      |          |    |
| マジックブラスト     | 2   | 3   | ムーブ    | -   | 自身    | 自動成功 |          |    |
| 効果：          | 「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：《マジックブラスト》のSL×2」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 |     |        |     |       |      |          |    |
| エフィシエント      | 5   | -   | パッシブ   | -   | 自身    | -    |          |    |
| 効果：          | 効果をダイスで求める魔法攻撃・HP,MP回復・ダメージ増加,軽減を行「分類：魔術」のスキル・パワーの効果に+[SL×2]。                       |     |        |     |       |      |          |    |
| フォローアップ      | 1   | 5   | 効果参照   | 20m | 単体    | 自動成功 | SL/シーン   |    |
| 効果：          | 対象が判定でファンブルを出したときに使用。その判定を振り直す。(ダイスの数は変化しない。)対象はこの効果を拒否できる。(その場合、使用回数にカウントされない。)    |     |        |     |       |      |          |    |
| ウィークポイント     | 2   | 8   | セットアップ | 20m | SL体   | 知力   |          |    |
| 効果：          | エネミー識別に成功したエネミーのリアクション判定に-1D。この効果はラウンド終了まで持続する。                                     |     |        |     |       |      |          |    |
| アドバイス        | 3   |     | 判定直前   | 20m | 単体    | 自動成功 | SL+1/ソリオ |    |
| 効果：          | 対象が行う判定に+1D。このスキルは自分を対象にできない。   |     |        |     |       |      |          |    |
| ジャッジメント      | ★   | -   | 戦闘前    | 視界  | 場面(選) | 自動成功 |          |    |
| 効果：          | 対象の【行動値】に+2。この効果は自身を対象にすることはできず、対象はこの効果を拒否できる。この効果はシーン終了まで持続する。                     |     |        |     |       |      |          |    |
| フェイス：ダグデモア   | ★   | -   | パッシブ   | -   | 自身    | -    |          |    |
| 効果：          | 【行動値】に+2。他の《フェイス：～》取得不可。  |     |        |     |       |      |          |    |
| ファーストエイド     | ★   |     | メジャー   | 至近  | 単体    | 器用   |          |    |
| 効果：          | 難易度10の判定を行い、成功した場合、対象の戦闘不能を回復しHPを1にする。対象は行動済みとなる。                                   |     |        |     |       |      |          |    |
| アイデンティファイ    | ★   | -   | パッシブ   | -   | 自身    | -    |          |    |
| 効果：          | アイテム鑑定判定に+1D。   |     |        |     |       |      |          |    |
| トレーニング：精神    | ★   | -   | パッシブ   | -   | 自身    | -    |          |    |
| 効果：          | 精神基本値に+3。   |     |        |     |       |      |          |    |

記憶を喪った狼族の若人。  
 自分の境遇に悲観はしておらず、記憶にも執着していないため、結構自由に振る舞う。

気が付いたときには、豪華な宿で1人眠っていた。  
 持っていたのは、数着の高級執事服・"神々の父"ダグデモアをあしらった聖印・まとまったお金のみ。  
 生きる目的探しや路銀を稼ぐといった、割と軽めな理由で冒険者となった。

服装は持っていた執事服。特に捨てる理由がないのと、金銭を節約するために新しい服は買わず、着まわしている。  
 基本的に丁寧な物腰と口調。戦闘能力はからっきしだが、支援においてはかなりの力を発揮する。

