キャラクター名
ルナフィリス・ラファルグ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	16
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ			**境遇**	正体
出自（効果）	闘士			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	30	6	30	23	9
ボーナス	3	2	10	2	10	7	3
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正							
能力値	3	4	12	3	13	7	3

HP	140
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スピードナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	シャープダガー	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	ブラッディベレー					3			
胴部	コンバットクローク					6			
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	12	0	7	25	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	7	12	14	7	26	12 m
総計(左)			4	10					
総計(両)			4	17					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
EXHPP	
MPP*20	
ランタン	
理力符	

現在重量： 15		
最大重量： 29	所持金： 611412	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：短剣	1		P					
効果：								
バタフライダンス	1		P					
効果： 回避＋１ｄ								
	1							
効果：								
アンビデクスタリティ	1							
効果： 短剣二つを「双」。攻は合計								
ピアシングストライク	3	5	DR前					
効果： 武器攻撃ダメ+3d								
スティール	2							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
アーマーアデプト	5		P					
効果： ダメージ+防具数×３								
ファランクススタイル：敏捷	1							
効果：								
	1							
効果：								
フェイント	1	4	Mn					
効果：								
アキュートアーツ	1							
効果： 命中判定を【感知】に								
センスエネミー	1							
効果： エネミー識別を【感知】に								

育て親は闘士。その影響か偶に試合（子供部門）に出場させられたり。
なんか知らないけど追われることになったので逃げてきて、良い隠れ場所としてギルドに参加。
狐の様な耳にふさふさの尻尾。尻尾は触ってはいけない。何故なら弱いから。
お宝を見れば尻尾を振って走り寄る傾向にある。その為か罠に対する嗅覚は少し鋭くなった。
髪は肩にかかるくらいのセミロング。凹凸は乏しめ。でも成長途中。

2012/9/16　獲得経験点37　910ｇ ポーション分＋１８０Ｇ　所持金計1090ｇ
バゼラート２、ダガー、ローブ、ハット売却　＋100Ｇ　1190Ｇ
ファインダガー、三徳包丁、ソリッドブーツ、ポーションホルダー、ＭＰＰ３　-1150Ｇ
所持金計40Ｇ

ギルドには6+5+5+5+5で26点　PL67点（32点先行配布）　報酬は一人頭4310Ｇ　＋200ｇ（ポーション分）
未使用アイテム　HPP２　ランタン

ミスリルダガー日本購入　-2800Ｇ

カタギリ：整理すると　9+8+8+8+7　PL105点（49点先行配布）　一人頭40665Ｇ　カタギリだけ38790Ｇと護りの指輪
MPP分150g
持ち物MPP２、HPP２、ランタン

キャラクター名
ルナフィリス・ラファルグ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディテクトアタック	1		P					
効果：								
ドルイドマスター	1		P					
効果：	【感知】達成値+2							
ワイルドセンス	1							
効果：	【感知】達成値+2							
ジャストディフェンス	1							
効果：	防具の回避修正が-なら0に							
ファランクスアーツ	5		P					
効果：	ダメージ+10							
ゴーストアタック	3		P					
効果：	ピアストのダメ+3d							
インテュイション	1							
効果：	【敏捷】判定+1d							
レイザーストーム	1	15					シナ１	
効果：								
ツインフェンサー	1		P					
効果：	短剣の命中+1d							
ボーパルアーツ	5		P					
効果：	短剣のダメージ+25							
ストップトラップ	1	15	※					
効果：								
ゲイルスラッシュ	1	15	ＭＪ				シン１	
効果：	ワイドアタックを2回。コストは消費しない							
タイムマジック	1	15	Mv					
効果：	Mvスキル2個使用可							
ダッシュアタック	1	5	Mv					
効果：	戦闘移動&白兵ダメ+2d							
ピンポイントアタック	2	10	Mv				シンLv	
効果：	短剣攻撃時防御無視							
ブラインドスポット	1	4	Mn					
効果：	フェイントと同時。ダメ+1d							
ディテクト	1	8					シン１	
効果：	6が一つで回避							
アフターイメージ	1	12	Mv					
効果：	命中回避+1d							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知＋１ｄ							
ファインドトラップ	1							
効果：	罠探知＋１ｄ。失敗でも作動しない							
リムーブトラップ	1							
効果：	罠解除＋１ｄ							
トレーニング：感知	1							
効果：								

キャラクター名

ルナフィリス・ラファルグ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								