キャラクター名

サツキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
教室	そっと想ってる相手がいた。ニクスという優等生だ。クラスだけでなく、学校中の人気者だった。自分なんか相手にされない、そう、思っていたのに……。
絵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
インディ	対抗	3	①②③④⑤	
レイシー	憧憬	3	①②③④⑤	
セティ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	X	0-1	1ターンに1回、他の姉妹が「アクション」マニューバ宣言時、自身の行動値を1減らしてそのマニューバのコストを0とする
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		サイコブラスター		ラピッド	X	0-2	現在行動値を1点減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		腕時計		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1