

キャラクター名
パラソル

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	呪術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-6500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			14	2
敏捷度	3	1		14	2
筋力	4			16	2
生命力	5			17	2
知力	18	3		29 + 1	5
精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	3		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
MP軽減/コンジャラー	223 p
武器習熟/スタッフ	221 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の発動体	○□□○□□
	○□□○□□
まこうそうx5	○□□○□□
魔晶石 3x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	490 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	0	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
犯罪者 日常的に墓を荒らすやばい奴、ゾンビ愛好家な事以外は温和(というかヘタレ)でカースト下層出身とはいえペンを武器に生きてきた分は知的で種族由来の高い魔力を持つ角を目立たせないため(後日差しを嫌がるため)傘を常備している事が呼び名の由来	○□□□⑤
争いは好まないし人族の価値観でいう道徳的な思考を持っているが蛮族だからか死体を弄ぶことにはなんの罪悪感も感じていない(ただの物になってしまった以上は有効利用すべきと考えている)	○□□□⑩
なまじ賢いので死体いじりがバシしたらやばい事もしっかり認識しており善良な市民のフリをして乗り切っている	○□□□⑮
普段はナイトメアだと言い張っている、もともとナイトメア自体が種族を隠す事も多いのでそういう面でも都合がいいとしている	○□□□㉑
角は目立つが冒険者は穢れがたまってるし、訳ありの者も多いためあまり追求はされなかった	○□□□㉕
	○□□□⑳
	○□□□㉔