キャラクター名
シャロン・ムラクモ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	溺れたことがある		
経験点	1250		一定期間の記憶が無い		
			目標としている人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	1		12 + 1	2
		敏捷度	10	2		18	3
体	14	筋力	3	2		19	3
		生命力	6	3		23	3
心	10	知力	7	1		18 + 1	3
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/ザイア	5		
マギテック	1		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	9	10	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア むしろ投げた方が当たる気がする・・・	1H投	10	-1	2d+ 8	9	11	15										
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 8	9	10	15										
特Ｉ型アメノムラクモ改 ピラー+2　命名は深夜のテンション	1H	10	-1	2d+ 8	8	11	15										
レイピア 戦中での乗制用「戦中で槍を投ぐっていうのも、物ゃしいじゃない？ーべ、別に槍が当たらないからってわけじゃないしっ！！」	1H	8		2d+ 9	9	10	8										
ダガー いざとなったら投げよう？	1H	3		2d+ 9	9	10	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 9	9	10	3										
パンチ チンピラを裁く正義の鉄槌	1H	0		2d+ 9	11	10	0										
				2d+													

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			
魔動機術	1	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
スケイルレギンス		
ストロングブラッド		
キャッツアイ		
デーモンフィンガー		
軍師の知略		
堅陣の構え		

	装備品	説明
頭		
耳	ザイアの聖印	騎士神ザイアの盾を象った聖印。ペンダント→イヤリングに変更
顔		
首	軍師徽章	鉄砲が使用可能になる「ゴミでも解るウォーリーダー入門」初回特典
背中	ウェポンホルダー改	ワタツミ/
右手	巧みの指輪	壊すと一時的に器用度+13
腰	ブラックベルト	黒帯
足	マギスフィア(小)	ガーターリングの様に左太腿に装備するアクセサリータイプ。少々お高い
その他	予見の瞳	精霊「エピタフ」の宿る指輪。詳しい効果はその他メモへ

装備品	説明
左手　知性の指輪	壊すと一時的に知力+13

その他メモ

エルフ生まれのナイトメア
左よりの両利き
2月X日生まれ

元々は都市の近くにある小さな集落で暮らしていたが、幼い頃に災害に見舞われ、現在の都市に逃げのびた際、ザイア神殿に保護された。その時のショックで、それ以前の記憶を失っている。
父はその時に行方不明になっており、シャロンはそれ以前の記憶を失っている為、父の顔は覚えていない。

母はシャロンが生まれた頃から体調を崩し、移り住んだ時に更に悪化してしまい、現在は診療所に長く入院している。
冒険者になった動機は、表向きは母の治療費を稼ぐ為だが、2本槍の人物を探すのに好都合だと思ったのが大きい(この事は母には秘密にしている)。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャロン・ムラクモ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
--一般冒険道具--	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
--薬草、薬品類--	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔煙草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
--魔晶石、ポーション類--	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
--装備品--	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スピア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワタツミ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロングマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
--その他--	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宝石磨き	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
メシエ村地図	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レイチェルのよく分かる地図	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レイチェルの前衛的な地図	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
背負い袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 5222 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
専用化【予見の瞳】	50
専用化【ザイアの聖印】	50
名誉点 所持 53 /合計	153