

キャラクター名
Victoria

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	700		物心がついた頃には一人だった 未だ叶わない夢がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	1	22	3
		敏捷度	1		16 + 2	3
体	6	筋力	7		13	2
		生命力	12		18	3
心	6	知力	9	1	16	2
		精神力	6		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	3		
レンジャー	1		

戦闘特技		
精密射撃	218	p
鷹の目	219	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 5	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ソフトレザー	○□□○□□
太矢*12x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
PT財産から足らずを貰う	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	-20	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 18	m 54	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	敏捷の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ
「今でもつい探しちゃう、親の温もり、家族の暖かさやつをね。アタシは天涯孤独さ。家族なんてもの記憶にはなかったよ」
物心着いた時にはすでに一人で生きてきていた。スラム街でスリや盗みをしてなんとか生きながらえてきた。
15になると同時に冒険者として働き始める。幼少期から培ってきたその隠密能力を活かしPTに貢献する

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉒
□□□□㉕
□□□□㊴
□□□□⑤