

キャラクター名
Dietlinde

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	体に傷跡がある		
経験点	400		自殺を試みたことがある 始まりの剣を求めている、求めている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12		20	3
		敏捷度	9	1	18	3
体	2	筋力	12		14	2
		生命力	7		9	1
心	9	知力	4		13	2
		精神力	18	1	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
デーモンルーラー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力				必要回避力				必要防護点				
		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
鎧														
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												2		
回避技能										合計値		0 5		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3															
								4	5	6	7	8	9	10	11	12							
デモンズクロウ	2H			2d+ 7	0	6	20																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
魔神の契約書x10	○□□○□□
ソフトレザ	○□□○□□
インプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1490	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 8	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ
「オレも昔は始まりの剣ってやつを探したりもしたんだがな、いろいろあって今じゃこのザマよ。死にたくなかったら邪魔だけはするなよ？」

冒険者になり始まりの剣を求めて旅をしていたがPTメンバーが全員死亡、自身も体に癒えぬ傷を負ってしまう。PTが壊滅したのは自分のせいだと後悔し何度も自殺を試みるがその度に亡き仲間たちの顔がよぎり踏みとどまってしまう。そうしたなか精神がやつれていき、いつしかデーモンルーラーの一分の魔法が犯罪だとわかっているにもかかわらずどうも使ってしまう。それは己が力を持たなかった故なのか

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕