キャラクター名: シュビィ （冒険者）

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	少女	年齢	11歳
冒険者Lv	7	経歴	・一定期間の記憶がない。		
			・引きこもっていたことがある。		
経験点	2420		・誰かを救ったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	2		18	3
		敏捷度	6			12	2
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	6	1		15	2
心	13	知力	6	2		21	3
		精神力	6	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/秘穏神クス	7		
マギテック	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		14		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
祝福のダガー 柄に何かの言語で文字を掘られた珍しい装飾のダガー。聖印が付与されている。	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
ウサギのぬいぐるみ	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□

所持金: 7788 G

預金・借金: G

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP: 36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP: 47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
魔動機術	1	6			

装備品		説明
頭	<勇者の証：心>の髪飾り	AW131、経験値ダイス操作
耳	マギスフィアの耳飾り	マギスフィア(小)を装飾した耳飾り
顔		
首		
背中	薄黒のローブ	
右手	収納のブレスレット	何かが収納されているが、腕から外すことができない。
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
称号『龍殺し』取得	0

名誉点 所持 187 /合計 187

その他メモ

記憶も所持金も、衣服すらもなく主人公と出会う。
身につけた装飾品は、どれも不可解な魔力を感じる。
手に持ったダガーには、何やら不思議な力が宿っているようだが……？

○祝福のダガー
・シュビィはこの武器を破棄、譲渡など手放すことができなくなる。
・この武器を使用して攻撃を行っても、一切のダメージが発生しない。
・このダガーで切りつける(攻撃を行う)と、[威力表3点 + ダガーの魔力点 + 使用者の魔力点]分の回復効果を対象に発揮する。
なお、切りつけによる回復は、クリティカルしない。　【 魔力：1 】
・一日に一度、神聖魔法を使用する際のMPを、ダガーが全て肩代わりすることができる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟