

キャラクター名
アイリス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	喪失
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	48

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
秘密	
研究	
白衣	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アクア	保護	2 ①②③④⑤	
マギ	依存	2 ①②③④⑤	
ライカ	保護	1 ①②③④⑤	
ネム	友情	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		オート	※	自身	
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		時計仕掛け		オート			Lv3改造パーツ取得(ガントレット)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振りなおし
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
腕		ガントレット		オート			腕常時 [防御 1]。腕部の白兵・肉弾ダメ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵3。成功したら攻撃対象を「移動 1」することができる
腕		ジェットノズル		ダメージ	※	自身	基本パーツを一つ損傷。肉弾・白兵ダメ+1
腕		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けたとき、追加で基本パーツを一つ損傷する
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	※	自身	