

キャラクター名 黒鉄 龍馬 (くるがね りょうま) プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自 (効果)	現代人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	9	9	9	9
ボーナス	3	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	5	3	3	4	3

HP	50
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			5	0	5	0	4	8	10
スキル						2	2	2	
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)					5	8	6	10	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
栄養ドリンク	
HPポーション	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量: 10 所持金: 1780 預金・借金: 最大重量: 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
カバーリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	自動		
効果: カバーリングを行う。行動済みでも使用でき、行動済みにならない。								
ディフェンダー	4	3	マイナ		自身	自動		
効果: 物理防御力+[SL*3]								
ソウルフィスト	1	4	Xジャー	20m	単体	命中		
効果: 白兵攻撃を行う。無属性の魔法攻撃となり、ダメージ+[SL*2]。射程内のエンゲージしてない対象にも可能。								
アームズマスター：格闘	1		パッシヴ		自身			
効果: 格闘武器を使用した命中判定+1 d								
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動	シーン/SL	
効果: カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を20mに変更する								
カルチャー；現代世界	1		パッシヴ		自身			
効果: 選択した地方の文化などを知ってるかの知力判定+1 d								
フェイス：ダグデモア	1		パッシヴ		自身			
効果: 行動値+2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現代世界でよくある事故に遭い、エリンに来てしまった青年。
 右も左も分からずいた所、ネヴァーフ達の集落で厄介になり、そこである程度の自衛を教えてもらった。
 どれくらいか世話になっていたが、このまま世話になりっぱなしでは情けないと思い立ち冒険者になることにした。
 ネヴァーフの元で過ごしたおかげか、錬金術はできないが、どこからか流れて来たアタッシュケースを防具に改良するなど少し器用。
 初期；カバーリング、ディフェンダー2、ソウルフィスト、アームズマスター格闘