

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	剣道場師範代
	ハヌマーン					
オプション			年齢	23	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	名家の生まれ/roll52	経験	脱走/choice	邂逅	定食屋/choice101	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	1	1	3	1		6	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 武器			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	6r+4	4	10		ユニークアイテム。経験点20
妖刀2	白兵	6r+4	4	10		ユニークアイテム。経験点20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス: 達人	P	N			
セシリアチョコロイン支部長	P	N	庇護		憐憫
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-「Lv*1」する								
コンバットシステム	3	3+2	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: <白兵>の判定ダイスを+「Lv+1」								
エクスマキナ	2	4	メジャー/リアクション	-	-	対決	リミット	
効果: 判定の達成値+10する								
マルチウエボン	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器2つの攻撃力と効果を合計して使用できる。これと組み合わせた判定の達成値を-「5-Lv」する。								
吠え猛る爪	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視。攻撃力-「5-Lv」								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

上級、EA使用。
 剣道場の師範代。家で代々やってた道場を表向きそのまま引き継いでいる。
 食道楽である。

◆常備
 妖刀*2 攻撃力+20、命中判定-2、ガード値+4
 <白兵>6r+5

◆メジャー
 弱攻撃
 <<C:ノイマン>> + <<コンバットシステム>> + <<D:達人>> + <<マルチウエボン>>
 コスト10
 (100↓) 白兵判定ダイス: +4+2個、白兵判定達成値: -1、クリティカル: -2、攻撃力+5
 ・命中判定 12 (+浸食ボーナス) dx8+4
 ・ダメージ (1+X)d10+25

(100↑) 白兵判定ダイス: +5+2個、白兵判定達成値: ±0、クリティカル: -3、攻撃力+5
 ・命中判定 13 (+浸食ボーナス) dx7+5、
 ・ダメージ (1+X)d10+25

弱攻撃装甲無視
 <<C:ノイマン>> + <<コンバットシステム>> + <<D:達人>> + <<マルチウエボン>> + <<吠え猛る爪>>