

| | |
|-----------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| クルエル・フローガ | |

| | | | | | |
|-------|---------|------|-------------------------|----|----|
| 種族 | ウィークリング | 種族特徴 | 弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液 | | |
| 生まれ | 魔術師 | 性別 | 男 | 年齢 | 13 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 罪を犯して追放された。 | | |
| 経験点 | 1660 | | 記憶が無い。 人族に弱みを握られている。 | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|----|-----|
| 技 | 器用度 | 6 | | | 13 | 2 | コンジャラー | 5 | | |
| | 敏捷度 | 7 | | | 14 | 2 | セージ | 5 | | |
| 体 | 筋力 | 4 | | | 12 | 2 | アルケミスト | 5 | | |
| | 生命力 | 9 | 3 | | 20 | 3 | | | | |
| 心 | 知力 | 10 | 9 | | 27 + 1 | 4 | | | | |
| | 精神力 | 10 | 4 | | 22 | 3 | | | | |

| 戦闘特技 | | 能力値 | 備考 |
|--------|--------|-----|----|
| 鋭い目 | 2120 p | | p |
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| 魔法収束 | 1B39 p | | p |
| 連続賦術 | 1B32 p | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 巨人語 | ○ | |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| ドレイク語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| バジリスク語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| パラライズミスト | |
| バークメール | |
| クラッシュファンク | |
| ヴォーパルウェボン | |
| イニシアティブブースト | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要 | | | |
|----------------------|-----|----|-----|-----|
| | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 ソフトレザー | | 7 | 0 | 3 |
| 盾 ラウンドシールド | | 8 | 0 | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | 合計値 | | | 0 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|------|------|-----|----|--------|----|------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| 3 m | 14 m | 42 m | 2d+ 0 | 5 | 36 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | |
| 2d+ 9 | 2d+ 0 | 2d+ 8 | 2d+ 8 | 39 | |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 5 | 9 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-------------|-------------|
| 頭 とんがり帽子 | 魔物知識判定+1 |
| 耳 | |
| 顔 マリアの眼帯 | オリジナル(HP+1) |
| 首 指輪のネックレス | 発動体 |
| 背中 ボンチヨ | |
| 右手 知性の指輪 | |
| 腰 ブラックベルト | |
| 足 | |
| その他アルケミーキット | |

| 装備品 | 説明 |
|----------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 知性の指輪 | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|----------|
| 3年前(当時10歳)の頃にビギナ村郊外にて倒れていた所を、保護される。それ以前の記憶を失っており、手掛かりとなるのは、首から下げていた指輪付きネックレスと、身に付けていたコンジャラー技能である。バジリスクのウィークリングであるが、バジリスクが使用するのは真語魔法であって、操霊魔法はドレイクが得意としていた筈だが……？ | □□□□⑤ |
| アルケミスト技能はビギナ村村長から習った。コンジャラー技能を自分の蛮族としての象徴、アルケミスト技能を人族としての象徴と捉えている節がある。 | □□□□⑩ |
| 以下の理由から、冒険者となり生きて行きたいと考えている。(優先度順) | □□□□⑮ |
| 1.自分を拾い、暖かく育ててくれた村への恩返しのために、収入が欲しい。 | □□□□⑳ |
| 2.人族社会で胸を張って生きていくために、名を挙げたい。 | □□□□㉑ |
| 3.失った記憶の手掛かりを探したい。 | □□□□㉒ |

