キャラクター名: 灰猫

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	13
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自 **(効果)**	犯罪組織			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	13	19	6	15	6	9
ボーナス	3	4	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	7	3	3

HP	57
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	14	8
スキル								2	
その他									
総計(右)			7	11	8	14	3	17	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	6	1	1	8	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
小道具入れ	小型ハンマー
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
くさび×5（小道具入れ）	
万能薬X１(ポーションホルダー)	
ハイHPポーションX1（ポーションホルダー）	
ハイMPポーションX1（ポーションホルダー）	
MPポーションX2（ポーションホルダー）	
MPポーション×8	
冒険者セット	

現在重量： 15		
最大重量： 16	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ワンコインショット	5	4	ダメージロール直前	ー	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果：	攻撃対象の物理/魔法防御をー[SL×３]する。0以下にはならない。							
ファニング	3	5	メジャー	武器	4体(SL+1)	命中判定	魔導銃使用	
効果：	最大四体の相手に攻撃。クリティカル時、ダイスロール増加。							
アームズマスタリー：魔導銃	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	魔導銃使用	
効果：	武器を使用した命中判定に＋１D.							
キャリバー	1	ー	開始前	ー	自身	ー	ー	
効果：	キャリバーをひとつ取得する。							
キャリバーガンパード	1	ー	開始前	ー	効果参照	ー	ー	
効果：	キャリバーで得た魔導銃の攻撃力にSL×３、重量を６、装備部位を双に変更							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功	ー	
効果：	戦闘移動、または離脱を(セットアップに)行う							
インパクトショット	1	3	ムーブ	ー	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果：	1点でもHPダメージが通れば(ノックバック《２》)を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
インタラプト	1	ー	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオー回	
効果 :対象がパッシブ、アイテム以外のスキルを宣誓した時に使用する。対象スキルは効果を発揮せず持続もせず終了する。対象はスキルを使用したものとしてコストなどを消費する。								
バタフライダンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：	回避判定に＋１D							
バレットマーク	1							
効果：	ワンコインショットの効果を継続させる							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ探知の判定に＋１D。探知に失敗してもトラップが作動しない。							
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ解除の判定に＋１D							
エリアサーチ	1							
効果：	警戒行動を行える、聞き耳に失敗しても相手に気付かれない							

どこにでもある犯罪組織。どこにでもいる犯罪少女。とくに名前もなく、つながりもなく、執着もない。
そんなありふれた生を、あの子が変えてしまった。
違う世界から来たとか言う変なあの子は、変ながらくたを持っていた。
”それ”を頭につけて、ボタンを押すと、音が流れた。その瞬間、世界は変わった。
どう言えばいいのかわからない、感情と衝動。
夢中になって音に埋もれている私を、あの子は笑って見ていたような気がする。

それからしばらくして、組織はつぶれた。どこかの英雄に、あっけなくつぶされた。
あの子はちょっぴりさびしそうな目で、「いかなくちゃいけない」と言った。「かみさまが、よんでる」と。
気がついたら、あの子は、いなくなっていた。

それから、数年。
私は、あの「音楽」が聴きたくて、旅をしている。
あの子が「かみさま」に呼ばれたのなら、「かみさま」とやらに、会いに行けばいい。

ただ、あの子と。あの子が教えてくれたあの歌を、求めて。

性格
ナチュラルに素直、良い子。
特に深い理由もなく助けるし、好意は素直に伝える。余計な気も使わない。

キャラクター名
灰猫

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストリートワイズ	1		メジャー			幸運		
効果：情報収集を幸運判定で行う。その幸運判定を＋１D。								
アースノウリッジ	1		パッシブ					
効果：使用条件：アーシアン　のスキルを取得できる								
アンチトラップ	1		パッシブ					
効果：トラップ探知、トラップ解除、危険感知の達成値に＋１．自分が作動させたトラップの要求判定達成値に＋2。								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：危険感知の判定に＋１D								
ファーストエイド	1		パッシブ					
効果：戦闘不能者に対して有効。難易度１０の器用判定を行い、成功した場合対象の戦闘不能を回復、HPを１する。対象は行動済みとなる								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果：行動値を＋2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								