

キャラクター名 ウスイ・キリュウ プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	放浪者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	19	12	8	8	9	9
ボーナス	4	6	4	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	8	5	2	2	4	3

HP	60
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	鉢金					3			-1
胴部	キルビリ					8			-2
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			8	0	5	0	4	7	11
スキル			2						
その他									
総計(右)			9	12					
総計(左)			10	0	5	19	4	6	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
バックパック	
ベルトポーチ	
毒消し	
ポーションホルダー	

現在重量:	9	所持金:	223	預金・借金:	500
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	3	3	ダメージ直前		自身	自動	シーン1	
効果: ダメージに+[SL×2D]								
アームズマスターリー刀	1		パッシブ		自身	自動	刀使用	
効果: 武器を使用した命中判定+1D								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果: 菊一文字取得								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シナリオ回	
効果: 武器攻撃と同時に使用、対象:単体※にしダメージ+[CL×10]								
グランズスラッシュ	1	2	ダメージ直前		自身	自動	刀、シーン1	
効果: 攻撃ダメージを選択した魔法ダメージに変更								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定SL+1								
トゥルーアイ	1	4	ダメージ直後		自身	自動	刀装備、防脚中回	
効果: ダメージ軽減、武器の攻撃力÷2								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中判定	シーンSL回	
効果: 対象の白兵攻撃のリアクションを武器の命中判定で行い勝利したら対象にCL×5点のHPロスを与える。対象の攻撃は自動命中。								
インサイト	1		パッシブ					
効果: 嘘を見抜くなどの精神判定+1D								
アスレチック	1		パッシブ					
効果: 登攀などの筋力判定+1D								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果: 危険感知+1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果: 種別:ポーションのアイテムの一つ使用する								
トレーニング:器用	1		パッシブ					
効果: 器用基本値+3								

何代か前にエリン西方にたどり着いた流浪のサムライ一家の長男坊、基本的に柔和で人が良く冒険者を始めて三日で身ぐるみ剥がれた経験もあり。それでもにこやかな笑顔の裏に何かがある・・・かもしれない。特に何もなければいい。

MPポーション5
毒消し5
ツタ30