

キャラクター名
赤月 みらい (あかつき -)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	41	%
出自	安定した家庭	経験	心の壁	邂逅	先輩	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	9
精神	5	0	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	6	1	調達	5	
運転:			芸術:			知識: 酒	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
銃華・金弓箭 (必中の弓)	射撃	2r+21	-	+11		常時達成値+10・ダイスを減らすペナルティを受けない・命中しなかった場合暴走を受ける
<輝き砕く者>	射撃	2r+37	-	1D+11		1 ダイスペナルティを受けない・失敗時暴走
// (100%)	射撃	5r+39	-	1D+11		1 //

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コンバットフォーカス	
スティールマインド	
大量の謎のお札 (サイドリール)	
母の髪飾り (思い出の一品)	
照準器	
能力訓練: 【感覚】	
携帯電話	
パロン=セロン・ラパン (アクセサリー)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
<遺産継承者: 必中の弓>	P -	N -		
ゝ家族、弟・両親	P 庇護	N 悔悟		
ゝ侍4人、神奈 美津留	P 信頼	N 恐怖		
ゝ	P 好奇心	N 敵愾心		
ゝ	P 憧憬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の赤: アタックプログラム	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定達成値+[Lv×2]								
原初の紫: 孤独の魔眼	3	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直前に宣言・「範囲」「範囲(選)」攻撃を自身1人に移す・1シナリオLv回								
原初の黒: 時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定直前に宣言・その判定を失敗に・1シナリオ1回								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: <情報:>を<意志>で判定する・この時の判定ダイス+Lv個								
カウンター	1	4	リアク	武器	単体	対決	80%	
効果: 対象と対決・判定に勝利した側の攻撃が命中・1シナリオLv回								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100%	
効果: 単体攻撃の対象を自身へ移す・1R1回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定直後に宣言・その判定の達成値+[Lv×3]・1R1回								
リフレッシュ	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: いつでも使用可・重圧でも使用可・バステをLv個回復・暴走回復不可・1シナリオ1回								
インスピレーション	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: GMに直接質問をする・1シナリオLv回								
原初の白: スモールワールド	3	9	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: 対象の判定直後に宣言・判定達成値-[Lv×5]・1シナリオ1回								
イージーフェイカー: 折り畳み	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: Lv個アイテムを隠し持つ								
写真記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 即座に記憶を行える								
効果:								

レギュレーション: 基本・上級・IC・EA・LM・HR・UG

金色のリボルバー銃型遺産「銃華・金弓箭」を扱うUGNチルドレン。その戦闘力や優秀さは裏腹に、どことなく諦観的な少女。

基本的に完璧主義で負けず嫌いな性格だが、その完璧主義が一周回り「泣いても笑っても自分の求める完璧さにはなれない」と諦めを抱いている。その性格を表に出す事もあまりない為、傍から見ればどこか淡々とぼーっとした人物に見える。幼少期、金弓箭を使い両親と弟を銃撃した事件にてUGN側に発見されそこからチルドレンとなる。それ以前の記憶はほとんど無く、何故彼女がそのような事をしたのかは未だに不明である。なお、両親と弟は生存しており、記憶処理を受けて現在も一般社会で生活している。

能力は「瞬間記憶・観察力・推察力」。ウロボロスのコピーエフェクトの力と、この観察力を用いて金弓箭にて適切な射撃攻撃を行う。本人が得意としているのは、相手にワザと攻撃をさせたくえで自身の攻撃と一緒に跳ね返すカウンター戦法。金弓箭は貼られた特定の札を剥がす事で様々な武器に変容する(火力等はほぼ変わらない)。だが、本人はデフォルトのリボルバーが一番気に入ってる模様。

とある先輩エージェントの影響で、酒を隠れて飲んでいる。本人曰く「正気を失えるイイ飲み物だ」と言ってるが、言わずもがな未成年なので周りからはストップがかけられている。

PC ロイス: P:/N:
カヴァー/ワークス:/