キャラクター名

チャイカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	46

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
09手紙	大事な人へずっと送り続けてた手紙相手の名前はもう覚えてない
90海岸	ふるさとの記憶。過去に海岸付近の家で住んでたことがある。海岸で拾った貝やシーグラスを手紙の中にいれていた。
大切な記憶	
ラブレター	最初は誰かに対して書いてた頃のこと。それは自分の最も忌まわしい者だった頃っぷりはのに、動かくれた愛情にはあるお心動かされていた。何に書ったのかは言っていないのに、まるで見通されたかのように、その彼女宛に差出されたアガパンサスの花言葉は取り戻りたことが知った。「アガパンサスの花言葉は???」
仲間	あなた達と旅を共にした「コンノ」と名乗る彼女とある時から側にいた彼女だが今は側にはいない彼女は一体どこへ……？
庭	青々とした芝生が広がる広い庭あなた達は見知った顔と共に遊んでいる誰も邪魔することのないあなた達だけの遊びごく平凡で、幸せな日常の一部分だ
主人の腕	声が聞こえる、私を呼び声がすぐに駆け出して声の主の元へと駆け寄る主人が褒めて頭をなでてくれる嬉しい感情ってどうやって表現するんだっけ？あぁそうだ、尻尾を振って身体を擦り付ければいいんだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹を対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動+1
頭		戦闘本能		オート	なし	自身	【リミッター】このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		飾り羽		オート	なし	自身	【けもみみ】最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		彼岸花		オート	なし	なし	【たからもの】
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)にする
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	0	1	妨害1
脚		とりあし		アクション	3	自身	【はりつき】移動1、この攻撃に対して「移動妨害」は全て無効
脚		尾羽		アクション	3	0〜1	【にくむち】肉弾攻撃2+連撃