

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	4 5
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	24	24	9	10	9	9
ボーナス	9	8	8	3	3	3	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							-1
能力値	12	11	9	3	4	3	2

HP	145
MP	98
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラッシュアックス			19					
左手									
頭部	刃の兜			3	-1	7			-1
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手					4		3	3
装身具	狂撃の角								
能力値			11	0	9	0	3	13	17
スキル			6D	39					
その他	リンク効果		1D						
総計(右)			11	61					
総計(左)			11	42	8	21	3	16	19
総計(両)			11	61					m
ダイス数			7 d	32 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 54
 所持金: -76100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー斧	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
バーサーク	5	3	マイナー					
効果:	ダメージ+15							
スラッシュブロウ	3	3	DL直前				シーン回	
効果:	ダメージ+6D							
ソウルヒート	6	3	バーサーク					
効果:	狂戦士化7を受ける(ダメ+7Dリアクション不可)							
スマッシュ	1	4	マイナー					
効果:	ダメージ+12							
ファストセット	1	5	ムーブ					
効果:	マイナーをムーブで使う							
ボルテクスアタック	1		効果				シーン回	
効果:	武器攻撃と同時 ダメージ+130							
トゥーハンドグリップ	1		パッシブ					
効果:	片手を両扱い、攻撃力+2							
フリンジスイング	1		パッシブ				狂戦士化	
効果:	命中+1D							
ビッグスイング	3	4	マイナー					
効果:	ダメ+3D							
フリンジマスタリー	1		パッシブ				狂戦士化	
効果:	ムーブ、マイナー、メジャーのスキルコスト-1							
ブルータルストライク	1		効果				シーン1回	
効果:	攻撃と同時に使用、物防魔防を0でダメを出す							
ストームアタック	3		パッシブ					
効果:	スラッシュブロウ効果+9D							

フェリア一座の座長。元々冒険者で腕を鳴らしていたが、ある時を境に引退して今の一座に参加。そのまま団員として活躍して座長になった。オリヴィエは一座の団員夫婦の娘で事故で両親がいなくなったのを境に養父として育て上げてきた。元冒険者でしかもエリンでも珍しいバーサーカーということもあり、腕っぷしがとても強く、座長でありながら一座の用心棒的な役割も担っている。一座の中で一番リアクションがデカイ。

キャラクター名

バジーリオ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンバランス	3		パッシブ				両装備	
効果:	武器の命中、行動修正+3(最大0)							
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果:	ダメージ+12							
ストラグルクラッシュ	1	9	メジャー				両装備	
効果:	バッシュ2回攻撃 2回目ダメージ+2D							
アームズロジック	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果:	バーサークに命中+1D追加							
トレーニング筋力	1							
効果:	筋力基本値+3							
トレーニング敏捷	1							
効果:	敏捷基本値+3							
トレーニング器用	1							
効果:	器用基本値+3							
イクイップ	1							
効果:	アイテム重量制限+5							
エンラージ	1							
効果:	携帯品重量制限+54							
インテンション	1							
効果:	最大MP+13							
アニマルエンパシー	1							
効果:	動物会話							
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1回	
効果:	ポーション使用							
デストロイヤー	1							
効果:	オブジェクト破壊ダメージ+2D							
ベアアップ	1							
効果:	スキルに対するリアクション精神判定+1D							
アスレチック	1							
効果:	登攀などの筋力判定+1D							
オピニオン	1							
効果:	交渉などの精神判定+1D							
インサイト	1							
効果:	はったりなどの精神判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								