

キャラクター名
 新浪 薫 / グラネス・ラヌス

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション		年齢			性別 女
覚醒		衝動			初期侵食率 165 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	367
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 特異点P		N		
Eロイス: 超越活性P		N		
Eロイス: 超越活性P		N		
Eロイス: 不滅の妄執P		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	10	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HPを+(Lv*30) 侵蝕率でLvUPしない								
生命増強 II	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HPを+(Lv*20) 侵蝕率でLvUPしない								
ダークマター	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス+Lv								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2+2)の射撃攻撃 同エンゲージ不可								
黒星の門	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: ダイス+(Lv+1) 同エンゲージ不可を無視								
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象変更 同エンゲージ不可 シナリオ/Lv回								
霸王幻魔眼	5	5	メジャー	-	単体	RC	80↑	
効果: 攻撃力+(Lv*5) 同エンゲージ不可 シーン/1回								
黒の咆哮	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+(Lv*4) ただしダイス-2								
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	RC	リミット	
効果: 前提: 黒の鉄槌 リアクションを放棄する代わりに黒の鉄槌 この時C値-Lv (下限7)								
グラビティバインド	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 達成値-(Lv*3) ラウンド/1回								
時の棺	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 自動失敗 シナリオ/1回								
ワームホール	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 同じだけのHPダメージ反射 シナリオ/1回								

Eロイス: 不滅の妄執解除→時の棺&ワームホール使用済み&全員1回以上戦闘不能に

グラビティバインド→達成値40以上 また、下げてドッジできそうな値
 時の棺→2ラウンド目に1ラウンド目で最も攻撃力が上がったPC

