

キャラクター名
R:C

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-------------|------|--------|
| シンドローム | ブラックドッグ サラマンダー | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | UGN実験体 |
| | オプション | | 年齢 | 1 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | | 初期侵食率 | 17 | % |
| 出自 | 転生体 | 経験 | 秘密 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | 白兵 | 8r-1 | | 7 | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | | | | | |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 2 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: クリティカル値: -[LV] | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 1 | 4 | メジャー | 武器 | - | 白兵 | 80% | |
| 効果: ガードを行えない、装甲無視 | | | | | | | | |
| 氷の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器を生成 ⇒ 種別: 白兵 技能: 白兵 命中: -2 攻撃力: +[LV+6] ガード: 6 射程: 至近 | | | | | | | | |
| 終末の氷 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果: [LV*5]点のHPを減らし、次のメインでその分の攻撃力+ | | | | | | | | |
| 氷神の悲しみ | 2 | 3 | メジャー | 至近 | - | - | - | |
| 効果: 判定ダイス: +[LV+1]個 HP-3 | | | | | | | | |
| フルインストール | 3 | 5 | イニシアチブ | 資金 | 自身 | 自動 | 100% | |
| 効果: そのラウンドの間、あらゆる判定ダイスを+[LV*3]個 シナリオ1回 | | | | | | | | |
| クイックダッシュ | 1 | 4 | セットアップ | 資金 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 即座に戦闘移動を行える。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

■Nodata