

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ(アウリル)			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	18	6	15	6	8
ボーナス	3	4	6	2	5	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	8	2	6	3	3

HP	50
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	8	0	3	14	8
スキル			2					1	5
その他									
総計(右)			7	6					
総計(左)			7	6	8	8	3	15	11
総計(両)			7	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
くさび	
小型ハンマー	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
毒消し*3	

現在重量: 13  
 最大重量: 16  
 所持金: 1132  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定+1D(短剣)								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃+【敏捷】								
パフォーマンス	1		パッシブ					
効果: プリアレイ時に所持金を【敏捷】*100G								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果: 左と右に装備している武器を「装備部位: 双」として扱う。								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロール		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージ+ [(SL) D]								
ステップ:ダーク	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 回避判定達成値に+ [SL*2] シーン終了時まで継続								
バトルステップ	2		パッシブ		自身			
効果: ステップ:~使用時、命中、回避、ダメージ+[SL]								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
アプリケーション	1		マイナー		自身	自動成功		シナリオ回
効果: [CL*5]点MPを回復								
スペシャライズ:短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 選択した武器を使用した命中判定、ダメージに+[SL]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		シナリオ1回
効果: 対象がタイミング:パッシブ、アイテム以外のスキルが発動したとき使用。そのスキルの効果を発揮させず、即座に終了させる。								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ解除+1D								

ヴァーナのアウリル(狼族)の女性。  
 家族ぐるみの冒険者で、成人するまでは両親たちとともに依頼などを受けていた。成人を迎えた後は、独り立ちをして各地をフラフラ歩きながら依頼をこなしたりしていた。  
 1つの所にとどまることは殆どなく、しばらくすると別の場所へと渡り歩くような生活をしている。

