キャラクター名
泥理 学人

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0	2		3
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	0	0			2
社会	6	0	0			6

HP	28
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：超合金ｽｰﾊﾟｰﾛﾎﾞ	4		芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンヴィークル	運転	3r+4		13		搭乗している間あらゆる判定ダイス+1個
ヒートウィップ	白兵	3r-4	0	10		命中判定の直前に宣言で装甲無視、効果を使用したメインプロセス終了後この武器は破壊される
ブリキの鋼鉄メタルアイアンフィスト	運転	10r+4		13		C値：8　フォールンヴィークル使用　メインプロセス終了後HP3点失う
┗O100	運転	11r+4		13		C値：7　フォールンヴィークル使用　メインプロセス終了後HP3点失う

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
フォールンヴィークル	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
矢神秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
タブレット	1	2	A	至近	自身	自動	-	
効果：射程を視界に変更する、シーンLv回								
奇跡の雫	1	6	A	視界	単体	自動	100↑	
効果：戦闘不能及びHPを(Lv*5)点回復、自身には使用不可、シナリオ1回								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	M	-	-	-	-	
効果：C値-Lv								
アドレナリン	5	3	M/R	-	-	-	-	
効果：判定ダイス+(Lv+1)個、HPを3点失う								
声なき声	1	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：遠くにいても聞こえるよ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

常にブリキ製のロボット(おもちゃ)を手放さない幼児退行系男子。
戦闘時は不思議ぱわ～によって、ブリキ製のロボットが巨大化し、それに登場して大暴れする。

==========
PL：さくわん
PC：どろり がくと
CN："マッド・ボート"

Dロイス：秘密兵器
ロイス
1.　○P/N
2.　○P/N
3.矢神秀人　P好奇心/○N猜疑心
4.　○P/N
5.　○P/N
6.　○P/N
==========

▼U100
○メジャー
《タブレットLv.2》
コスト：2　射程を視界に変更する、シーンLv回